

**PENGEMBANGAN MEDIA BIMBINGAN BELAJAR BERBASIS
KOMPUTER TENTANG MOTIVASI TUGAS UNTUK SISWA KELAS X
MAN YOGYAKARTA III**

Oleh
Anisa Handayani
08104241009

ABSTRAK

Tujuan penelitian pengembangan ini adalah menghasilkan media bimbingan belajar berbasis komputer tentang materi motivasi tugas untuk siswa kelas X SMA/ MA, dengan kategori layak pakai dan memiliki validitas serta reliabilitas.

Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D). Pengembangan yang dilakukan dalam penelitian ini merupakan pengembangan media bimbingan belajar berbasis komputer tentang motivasi tugas untuk siswa kelas X di MAN Yogyakarta III. Model pengembangan pada penelitian ini, menggunakan model prosedural yang diadopsi dari Tim Pusat Penelitian Kebijakan dan Inovasi Pendidikan Badan Penelitian dan Pengembangan Departemen Pendidikan Nasional, dalam hal ini adalah model yang bersifat deskriptif (memaparkan), menunjukkan langkah-langkah pengembangan media bimbingan belajar berbasis komputer yang harus diikuti untuk menghasilkan media bimbingan belajar berupa CD.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa kualitas produk hasil validasi ahli materi termasuk kriteria “sangat baik” dengan rerata 4,48 dan kualitas produk hasil validasi ahli media termasuk kriteria “sangat baik” dengan rerata 4,28. Kualitas produk hasil uji coba kelompok kecil termasuk kriteria “sangat baik” dengan rerata 4,43 dan uji coba kelompok besar termasuk kriteria “sangat baik” dengan rerata 4,33. Berdasarkan hasil analisis data validasi ahli materi dan ahli media serta uji coba kelompok kecil dan kelompok besar, dapat disimpulkan bahwa produk termasuk kriteria “sangat baik” dengan rerata skor 4,36.

Kata kunci: *Media bimbingan belajar, Motivasi tugas, dan Siswa kelas X.*